

அர்வியல் பரப்பும் அம்புத மனீதர்!

அரவிந்த் குப்தா

அறிவியலை மிகுந்த வர
களுக்கும், அறிவியல் சார்ந்த
விளையாட்டுகளை தேசிப்பவர்
களுக்கும் இவர் ஒரு சூப்பர்
ஸ்டார்!

தேவையில்லை என்று நாம்
குப்பைக்கு அனுப்புகிற
பொருள்களை வைத்து அப்படியே
ஓர் உபயோகமான அறிவியல்
விளையாட்டுக் கருவியாக
மாற்றுவதில் இவர் படு கில்லாடி!
இப்படி இவர் உருவாக்கியிருக்கும்
விஷயங்களை எண்ண ஆரம்
பித்தால் பல செனகரிகளைத்
தாண்டுகிறது! எல்லாமே
பாப்போரை வியக்க
வைக்கும் கலக்கல்
க்ரியைகளே!

அறிவியலை
சாதாரண மக்கள்
இடையே கொண்டு
செல்வதில்

முக்கியப் பங்காற்றி வரும் அரவிந்த்
குப்தா, கான்மர் ஐ.ஐ.டி.-யில்
எம்.டெக் படித்து பட்டம் பெற்றவர்.
அறிவியலை குழந்தைகள் மத்தியில்
பரப்ப வேண்டும் என்பதற்காகவே
தன் மதிப்புமிக்க வேலையைத்
தூறந்தவர்.

இவர் நடத்திய ஆயிரத்துக்கும்
அதிகமான ஓரக்ஷாபகனும்
தொலைக்காட்சி நிகழ்ச்சிகளும்
ரொம்பவே பிரபலம்!

அறிவியலை குழந்தைகளிடம்
பரப்புவதற்கென மத்திய அரசு
'National Award for Science Popularisa-
tion amongst children' என்கிற
விருதினை 1988-ல்
அறிவித்தது. முதல் விருதே
அரவிந்த் குப்தாவுக்குதான்
வழங்கப்பட்டது என்பது
மிகப் பெருமையான
விஷயம்!



SUPPLEMENT TO CHUTTY VIKATAN 20.04.10

சுட்டி

அழகு தமிழில் அறிவுப் பயடகம்

விதிவன்

எழுத்துப்பெண் 30.04.10
தேசியக் திணைபு

விடுமுறையில்
விளையாட....
ஏப்ரல் 16 to 16.03.11
**தனாம்
ஒரு
தர்வ!**

டியர் சட்டம்ஸ்!

என்ன, லீவு ஆரம்பிக்க முதல் ரெண்டு நாளிலேயே போரடிக்க ஆரம்பிச்சுடுச்சா? உங்க மனசு என்ருது தெரியும்! அதுக்காகதான் இந்த இணைப்பு... நான் போறதே இனி தெரியாது பாருங்க!

அதுக்காக, ஒரே நாளிலே எல்லாத்தையும் செய்யலாமனு இறங்கிடாதீங்க... அப்புறம், இதுவும் போரடிக்க ஆரம்பிச்சுடும். ஸோ, தினம் ஒண்ணு... அதுதான் திரில்லு!

பிரமதமன்ன இந்த செய்முறை விளையாட்டுகள் அத்தனையும் நமக்காக சொல்லியிருக்கிறது யார் தெரியுமா?

அரவிந்த் அங்கிள்! அவருக்கு கட்டிகள் சார்பா எல்லாரும் சேர்ந்து ஒரு ஹை-ஸ்பீட் 'ஓ...' போடுவோம்... வாங்க கடைசி பக்கத்துக்கு!

அன்புடன்,

ஜேபி

எழுதியவர் 30.04.10 திருச்சி தினப்படி

சும்மா 16

பாடர் கேட்ச்!

தேவை: வலியுள்ள தீப்பெட்டி, எரிட



எரிடும் பத்திரை வரையவும்.



வரைந்ததை வெட்டி, திரும்பியும் பட்டாப் பூச்சியையும் மேல்தோக்கி மூத்து திரும்பவும்.



இதை தீப்பெட்டி மீது வைத்து 'பாட்' என எட்டப்பட்ட இடத்தில் மட்டும் ஒட்டிவிடவும்.



பக்கவாட்டுப் பாலைவனம்...



தீப்பெட்டியை மூத்த திரைக் கிழிவி பட்டாப்பூச்சியை மிடிப்பாரா!

78

பனுவர் ராக்கெட்!

தேவை:



மேல்கோடு

ஸ்டிராமினுள் நூலை நுழைத்து, ஸ்டிராவை (ஊதிய) பனுவர் மீது வைத்து பேயால் ஒட்டவும். நூலை மோடி, கவிரி மோடவும். பனுவர் வாய் வழியாக ஊற்று வெளியேறச் செய்வதால் பனுவர் ராக்கெட் பறக்கும்!



பனுவர் ராக்கெட் 2.4 கிராம்

சும்மா 17

பாடடிஸ் பேலன்ஸ்!

தேவை: தண்ணீர் நிரம்பிய அரை லிட்டர் பாடடிஸ்கள் இரண்டு, குவிசி, குழாய் (30 செ.மீ. நீளம், 4 செ.மீ. விட்டம் கொண்டது).



பாடடிஸ்கள் வாய்ப்புவி நுழைகிறபடி குழாயில் 2 துளிகள் போடவும். ஒரு குவையை 45 டிகிரி சாய்வாக வெட்டவும்.



எரிடும் திரைக்கிழி அனைத்துளகளில் பாடடிஸ்களை மட்டத்தில் எரிடும்போது நுழைந்தி ருபுபுபுபு!



79

எழுதியவர் 30.04.10 திருச்சி தினப்படி

டிஸ்கோ பாய்!

தேவை: காலி சிகரெட் பெட்டி, கத்தரி, ஸ்கெட்ச்



பெட்டியின் அடி பாகத்தை நான்கு கோணங்களாக வெட்டவும்.



நான்கு முனைகளையும் எதிர்புறமாக வளர் வெட்டவும் (கவனம், கடைசி வரை வெட்டிக் கொள்ளாம்).



மேல் முனைகளை தனிபே வெட்டி எடுத்து விடு.



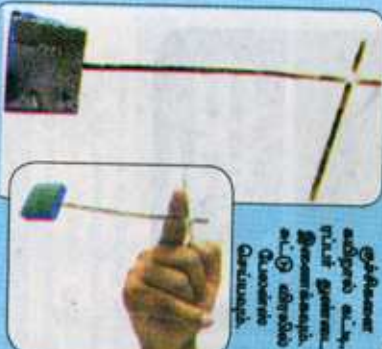
நடுவில் இருக்கும் செவ்வாய் பகுதியை நகலி வரைக்க... குப்பா பாளையா!



தேவை: கப், காசு, மெலிதான அட்டை.

கம்பல் வுடும் காசி!

குச்சிகளை கம்பல் கட்டி ரப்பர் துளை இணைக்கவும். கட்டு விரலில் கொண்டு கொய்யவும்.



மீண்டு வேலாக சுற்றவும்.



கப்பின் மேல் இதுபோல் அட்டை, காசு இரண்டையும் வைக்கவும்.



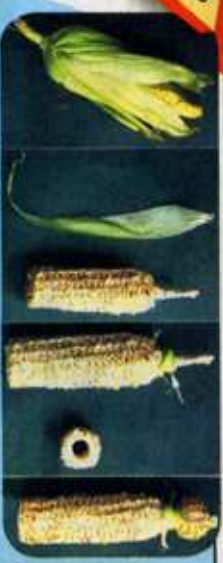
கப்பின் இடைவெளியில் சுத்தவும்.



காற்றின் உந்துதலால் அட்டை, மெலிதான காசு... கப்பல்வள்ளை காசு திரைகள் விழுந்துவிடும!

எய்ல் 22

தேவை: சோளம் மணிகள் நீக்கியது இரண்டு, சோள இலைகள்



சோளக் கதிரின் கையிலில், இலைவால் ஸ்காஃப் அட்டவும். கதிரின் உடல் பகுதியில் இருந்து ஒரு துணைப் பெட்டி அதன் நடுவில் துளையாக்கி, அதை கதிரின் கையிலில் ஸ்காஃப்புக்கு மேலே தலையாக மாட்டவும்.

சோளக்கூர் இலகக்காரன்!



மற்றொரு சோளக் கதிரில் மெளம் ஸைஸுக்கு சரியாக எடுத்து, அதன் நடுவில் உள்ள துளையில் இலையை நுழைத்துக் கட்டவும். மெளம் ரெடி.

நடனம் இறம் தும்பி!

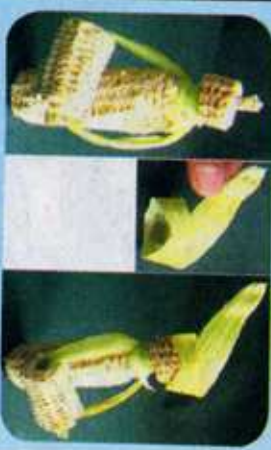
எய்ல் 23

தேவை:



*பிஸிம் டப்பி மூடியில் துளைவிட்டு ஸ்டாலைச் செருகவும். ஸ்டாலின் வெளி முனையை மூடவும். தும்பியின் தலையை சற்று மடக்கி ஸ்டாலின் மேல் முனையைத் தொட்டுக்கொண்டிருப்பது போல் ஒட்டவும்.

தும்பி ஆடும் நடனத்தை கண்டுங்கள்!



சோளக்காரின் கழுத்தில் மெளத்தை மாட்டிவிட்டு, ஒரு இலையை எடுத்து தலைப்பாலையாகக் கட்டு!

கப் க்ரோக்கடைல்!

எய்ல் 24



தேவை: தொழிற்சாலை எப். இரண்டு சோள இரண்டு, ரப்பர் குண்டு, ரப்பர், கத்தி.

எப்.ஐ ரொண்டாக வெட்டி, விரிப்புகளை வெட்டுபவ் வடிவத்தில் வெட்டு. பட்டில் காட்டியதுபோல் சோள இரண்டு களைப் பொருத்து.



கப்பின் இரு பாதிகளையும் ஒச்சியைக் கொண்டு பின்பக்கத்தில் இணைக்கவும்.



காதுகளை வரைந்து மேல் கப்பில் செருகவும். கவிர்வை இழுங்கள்... முதலை வரையத் திறக்கும். கவிர்வை விடுங்கள்... சோளக்கூரைகள் மெழி சத்திதோடு முதலை வரைய மூடும்!

சீடி ஸ்கேபவர்ட்!

தேவை:



எவராக் 28

மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.



மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.

போர்க் டாஸ்ட்!

எவராக் 29



மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.



மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.

எவராக் 30

தேவை: தோண்டி பட்டியலில் தான் (12 செ.மீ தூளும் 1.5 செ.மீ அல்லமும் கொண்டு), கத்தரி.

தாரிசு இரண்டு முனைகளிலும் ஒரு செ.மீ இடைவெளி விட்டு அல்லவாக்கில் பாதிசை வெட்டவும்.



மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.



பறக்கும் மீன்!



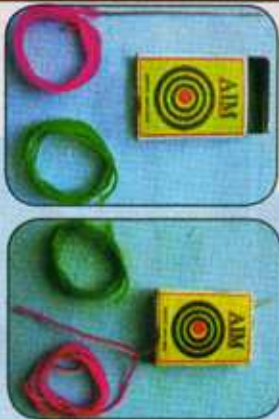
மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.



மேலும் பட்டியலில் அட்டிபாசத்தில் பெரிய துளையும் மூடியில் சிறிய துளையும் போட்டு, மூடியை சிப்புகள் ஒட்டி விடவும்.

மந்திரக்கயிறு!

தேவை: காலி தீப்பெட்டி, ஊசி, சிவப்பு, பச்சை வண்ணக் கயிறு (70 செ.மீ. நீளம்)



முடியுபடி இருக்கும் தீப்பெட்டியில் சிவப்பு கயிறை கிராஸ்க் செருகி வெளியே எடுக்கவும்.

அதே போல் பச்சைக் கயிறையும் முனமுத்து வெளியே எடுக்கவும்.



பெட்டியின் உள்ளே...



முடிவிற்குக்கும் தீப்பெட்டி...

2

தேவை: பரமபு பத்திரிகை பக்கங்கள், ஷூல், பச்சை, கம்பெட்டி



முக்கோண வடிவத்தில் இரண்டு தாள்வளை வெட்டியுள்ளோம். ஒன்று என்று பெரிதா இடுக்கட்டும்.



இரண்டையும் விதிவி முடியான முடித்துக் கொள்.

சிறகடிக்கும் பட்டாம் பூச்சி!



படத்தில் காட்டியபடி இரண்டையும் சேர்த்துக் கட்டவும். கவனிக்க, பெரியது மேலே சிறியது கீழே என இருக்க வேண்டும். உடல் பகுதியை அட்டையில் வரைத்து, சொப்பனுக்கு தேய்க்கப் தரவே ஒட்டவும்.



விதிவி முடியான என்று விசித்து விடுங்கள்... பட்டாப்பூச்சி பறக்க செய்ய! இதுபோல, விதி விதான வண்ணங்களில், அளவுகளில் வெட்டி பட்டாம் பூச்சி!

கிணிக் களப்ஸ்!



இல் களிப்பைக் கொக்கி போல் இப்படி மடப்புக் கொள்ளும்...



தானை இருந்தால்...



படத்தில் காட்டியபோல் இல் களிப்பைக் கொள்ளவும்.



தானை 'S' வடிவத்தில் முடிக்கவும்.

தானை இப்படி மூன்று வடிவத்தில் வெட்டிக் கொள்ளவும்.

தேவை: 50 மூடிய அளவிலான தாள், இம் களிப் இரண்டு

11. சிறிய மரத்தினால்



ஒரு ஆணையர் படுக்கை வாங்கித் தரலாம். அதன் பின் எட்டு ஆணையர்கள் எதிர் புறக்கணிப்பு எடுக்கலாம்.



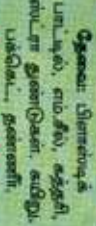
அருங்குலம், அருங்குலம்,
ஆனந்திபாளையம், ஆனந்திபாளையம்
ஒரு ஆனந்திபாளையம்
பெரியவன் வசதிக்கு
வைக்கப்பட்டது.



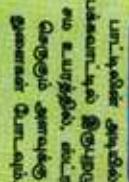
பஞ்சாப வசத்தில் இருக்கும் இரண்டாம் ஆணியைப் பிடித்து, ஆணியைச் செப்புவதைத் தடுக்கவும்.



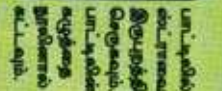
ഗവണ്മെന്റിന്റെ
 കൃത്യമായ
 സമയ
 പരിധി
 നിശ്ചയിക്കുക
 വേണ്ടതാണ്
 അതിനുള്ള
 സാധനങ്ങൾ
 കൈമാറുക
 വേണ്ടതാണ്
 അതിനുള്ള
 സാധനങ്ങൾ
 കൈമാറുക
 വേണ്ടതാണ്



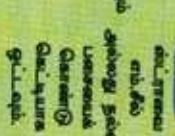
தேனைய: பிள்ளையாகத்
பாட்டியல், எம்சீல், சுத்தி,
சுயம்சா துணைகள். எம்சீல்,
பத்தியல், துணைகள்.



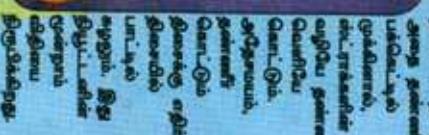
பாட்டிலின் அடிமீல்
ய்களவாட்டில் இருந்து
எம் உயர்த்தில், மீட்ட
செருகும் அளவுக்கு
மூலாளன் போடவும்



பாட்டிலில்
ஸ்டாபைலை
இருபுறத்தி
லிருந்தவும
பாட்டிலின்
கழுத்துத்
நீர்வெளில்
கட்டவும்.



எல்லா எவை
எம்.சீல்
அல்லது நல்ல
பணத்தை
கொண்டு
கொடியாக
இப்படி.



அடுத்த துணை
புகழோட்டில்
எட்டுவாசலின்
வழியே துணை
கொண்டும்,
அடுத்துவரும்,
துணைத்
கொட்டும்
தொடிக் கிடை
தொடிக்
பாட்டில்
எழுந்த, இது
திரு. ப. லீன்
பெரியார்
விடுதலை
இயக்கத்தினால்.



தேசம்: நான்கு எம்.எம்.
தரமும்: 15 செ.
தூரம்: மோனம், 3
அச்சம், கிறிய ரயர்
தண்டு, பனம், நான்கு
புதுபனம், வட்ட
கந்தப்பனம், வட்ட
வழுவனம் அட்டை, ஒது
புறப்பனம் அட்டை
வட்ட வழுவனம் கை,
புறப்பனம், மோன,
கை.



படத்தில் இருப்பது போல குச்சிகள், வட்ட அட்டை, காக ஆகியவற்றை எலக்ட்ரிக் மோட்டையும்,



முதலாம்
வகையில் 3.5 இலா
இலா, பின்னர்
புரைய குச்சிலாளரும்
பெருகு வட்ட
வரும் அட்டையில்
சாத்தினவர்
புரையாரும் எம்
இலா, பின்னர்
த-டு ஒரு
சாத்தினவர்
புரையாரும்
வட்டில்
சாத்தினவர்



பொன்னை வட்ட அலுவலகத்தில்
தனியாக பொருள், வாரியக் கோல்
பாஸ்பாஸ்கெட் மூலம் வருவாய்
செலாவையும், பொன்னை
இருக்கும் கட்டிடம் மன்ற முன்பு
காத்தியாயனாகும் சம் அளவில்
இருக்க வேண்டும்.



ചോദ്യത്തിൽ
പരാമർശിക്കുന്നത്
അതേപ്രകാരം
ഉൾപ്പെടുന്നു.



பெயர்வை நடுவில்
வாய்க்க, வந்ததற்குள்
ஒன்றை ஒன்று
தள்ளுவதால்
பொருப்பில் : பென்
யாதினி கற்றுப்

தேவை: 2 பென்சில்கள், 2 ரப்பர் பேண்டுகள்.



பென்சில்களை ரப்பர் பேண்டால் இணை.

ஒரு பென்சிலை அழுத்திக் கொண்டு மற்றதை 15 கிராம்கள் சுழற்றவும்.



ரப்பர் பேண்டு தளராத ஒழுக்கிற்கு கொண்டுதான்...

பாக்கெட்ஸ் பென்சில்!

எட்டெழுத்து விட்டு, லைவ் எடுத்துக்கொள்ளுங்கள். ரப்பர் பேண்டின் முன்கூறுகள் பிளியப்... பிளிய பென்சில்கள் பான்ஸ் ஆடுவதைப் பார்த்து மகிழ்ச்சிகள்!

வானவில் வண்ண வில்!



தேவை: பிராஸ்டிக் பப், ஸ்கெட்ச், பென்சில், வட்டமான அட்டை (குறிப்பிட்ட கலாச்சாரத்தையும்).



பென்சிலை வானவில் அட்டைகளின் மையத்தில் செருகவும்.



பென்சிலை கப்பின் உயரத்திற்கேற்ப மூடி மோல் அல்லி இடுக்கை போட்டு.



பென்சிலை சுழற்றி வானவில் ரப்பிடுங்கள்!

இக்கி... இக்கி!

தேவை: 15 செ.மீ. நீள குச்சிகள் மூன்று, வானரயாக அடியாதாக 30 செ.மீ நீள குச்சி ஒன்று, சூடியான இலை, ரப்பர் பேண்டு.



நோவன ஒரு குச்சியை வானரத்து ரப்பர் இலையும் கொடு. தடுவிலில் ஒரு கிரிய குச்சியையும் கொடுகவும். மற்ற 2 கிரிய குச்சிகளையும் படத்தில் காட்டியபடி இடுக்கொட்டிக் கொடுகவும்.

இலைவய குச்சிகளின் இடைபே செருகவும்.



இறுக்க குச்சியைப் பிடித்து ரப்பர் இலைவயச் சுழற்றினால்... அதற்கு வரத் தொடங்கும். டிக்கி... டிக்கி... டிக்கி...

தேவை: மெல்லிய ஸ்டீர், தடிமனான ஸ்டீர், பெனசில், கத்தரி, மெல்லிய பேட்டி.

Step 10



தடிமனான ஸ்டீரின் உருவில் பெனசில் துளையும் அளவுக்கு துளையிடவும்.



பெனசில் துளையிட்ட வெளியில் எடுத்து விடவும்.



இது முனைகளையும் தட்டையாக்கி, மெல்லிய பேட்டியால் ஒட்டி விடவும்.

ஸ்டீரா :பேன்!

ஸ்டீரின் எதிர் எதிர் முனைகளில் ஒரு ஒரத்தை மட்டும் வெட்டு.



மெல்லிய ஸ்டீரின் ஒரு முனையில் துளையிடு.



தடிமன் ஸ்டீரின் துளைகளுள் மெல்லிய ஸ்டீரின் துளையிட்ட முனையைச் செருகவும்.



ஸ்டீரின் முனையை முடிக்க கொண்டு பலமாக ஈடுபடவும். ஸ்டீர் மாறிவிடும்.

தேவை: காலியான பேன்ட், பூப்பூ, ஸ்டீர், பதுரன், மிளகாய்க் மக், கத்தரி.



பதுரன் பாதியாக வெட்டி, அதன் வாய்ப் பகுதியை பூப்பூடன் வாய்ப் பகுதியில் செருகி விடவும். பூப்பூன் தலைப் பகுதியை அடிப்பகுதியின் உள்வரை துளையிட்டும்.

பேன்ட் பம்பி!

Step 11



உள்வரை செட்...



வயிறு குட்டையான புகை



வயிறு நீண்ட புகை

தடிமன் பேன்ட், மெல்லிய பேன்ட், தாளை ஒட்டி, பேன்ட் பேட்டியும் உள் வெட்டியும் பட்டையை வளைத்துக்கொள்.

Step 12

குட்டை நெடவை!



குட்டைச் சிவிய்கி.



குட்டைச் சிவிய்கி.



குட்டைச் சிவிய்கி.



குறியீடு 13

தேவை: இரண்டு இரண்டு ஒச்சினை



ஒரு இரண்டு ஒச்சினை மீது V வடிவத்தில் இரண்டு ஒச்சினை வைக்கவும்.



இந்த மூன்று ஒச்சினைக்கு நடுவில் (படத்தில் உடனடியாக) ஒவ்வொருவையும் ஒரு இரண்டு ஒச்சினை வைக்கவும்.

இப்போது இரண்டு ஒச்சினை எடுத்து, இரண்டு ஒச்சினைக்கும் பொதுவான மீட்டரை வைக்கவும்.

இந்த மூன்று ஒச்சினைகளைப் பயன்படுத்தி, இரண்டு ஒச்சினைக்கும் பொதுவான மீட்டரை வைக்கவும்.



இரண்டு ஒச்சினை பாடம்!



இரண்டு ஒச்சினைகளை எடுத்து, அடுத்த பாடம் தயாரி

குறியீடு 14

தேவை: சதுரமான அட்டை, கத்தரி, மீட்டர்



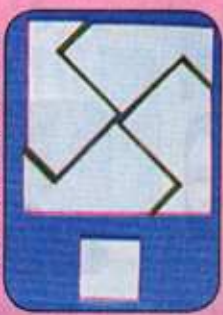
அட்டைமீட்டர் போட்டினை வை.



போட்டிக்கு ஏற்ற மாதிரி இரண்டு ஒச்சினைகளை வைக்கவும்.



இரண்டு ஒச்சினைகளை.



நான்கு ஒச்சினைகளை வைப்பதில் சதுரத்தை உருவாக்கு.



இரண்டு ஒச்சினைகளை வைத்து பின்னர் வடிவத்தை உருவாக்கு.

குறியீடு 15

சரியான போட்டி!

தேவை: T வடிவ அட்டை, இரண்டு.



T வடிவத் துண்டைப் படத்தில் காட்டியது போல் கிளையில் இரண்டு இரண்டு ஒச்சினை வைக்கவும். கிளையும் நான்கு ஒச்சினைகளை தனித்தனியாக வைக்கப்படும்.



இந்த நான்கு ஒச்சினைகளை வைத்து T உருவாக்குவதே நோக்கம்!



மற்றவர்களுக்கும் போட்டி போடும் போது... இரண்டு ஒச்சினைகளைப் பயன்படுத்தி.

[illegible]

கிளவு
நீர்வாழ்க!



தலைப்பைப்பற்றி
வெளியில்
உள்ள
அனைத்து
கிழ் தொக்கி
மேலும்
விவரம்



16



மாட்டாது. அழுத்தினால் இங்கு சிவந்திருக்கிறதோடிக் கருமை. அழுத்தினால் கருமை இங்கு சிவந்திருக்கிறது.

பொம்மனாட்டம்!

எனது காதல் நூல்
என் நினைவுகளை வெளியிடுகிறது.

[illegible]

மூலம்
மலர்ந்த
மலர்ந்த
மலர்ந்த



மேஜைக் பரப்பி!

தேவை: காலி ஃபிளிக்
டபி, ஸ்போக்ஸ்
கம்பி, கிரிய தண்டு,
பென்சைல், குச்சி, நூல்.



டபிவினை அடியில்
ஒன்று கிரிய
தண்டை போடவும்.
ஒடியில் தண்டை
ஸ்போக்ஸ்
கம்பியை மெதுவாக
பொளவும். தண்டுத்
தண்டை ஸ்போக்ஸ்
ஒடுக்கி வைக்கவும்.
பென்சைல்களின்
தூள் வைத்து வில்
பொல் செய்து
பொளவும்.



டபிவினை மேல் பகுதியில்
தண்டை வர கிரிய தண்டை
போடவும். வில்லினை வைத்து
ஸ்போக்ஸ் கம்பியை கழுத்துப்படிச்
பொளவும்.



மேஜைக் பரப்பிலிருந்து
தண்டைப் பொட்டுகிறது...



சோடா குடி வசல்!

தேவை: சோடா பாட்டில்
ஸ்போக்ஸ் இரண்டு, பெல்லோ
பேட், பெட்டில் பகுதி.



ஸ்போக்ஸின் நடுவில்
தண்டைவிட்டுக்
பொளவும்.



இரண்டு ஸ்போக்ஸை
ஒன்றின் மீது
ஒன்று வைத்து
பெல்லோ பேட்டால்
இடைபடவி
இல்லாமல்
இறுக்கமாக ஒட்டவும்.



தேவை: கிரிய பெட்டி, கத்தி,
கிரிய அட்டை, கிரிய, அழுதை
முக்கம், வளர்த்து கொள்.



பெட்டியில்
அழுதை
முக்கத்தை
பெல்லோ
பேட்டால்
ஒட்டவும்.

அடுத்த சுவரை
கிரிய
முக்கத்தையும்
ஒட்டவும்.

குடி மாறுப் முகம்!



முன்
பக்கத்திலிருந்து
பார்க்க இப்படி
இருக்கும்...

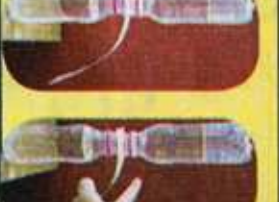
அழுதை முக்கம்
இருக்கும் பக்கத்தை
கவனமாக அழுத்தும்
பொது.

பெட்டியை
இயல்பான
நிலைக்குக்
கொண்டு வரவும்.

கிரிய முக்கம் இருக்கும்
பக்கத்தை அழுத்தவும்.



கிரிய பகுதி... அழுதை பகுதி... கைத்து
செய்த பொருளை நான்!



பால் பிரங்கி!

தேவை: பாதி ரப்பர் பந்து, கிரிய பந்து.



ரப்பர் பந்தின் ஒழிவான பக்கத்தை எதிர்ப் புறமாக அழுத்தி விடு.



எதிர்ப் புறமாக அழுத்தப் பட்டிருக்கும் பந்தில் கிரிய பந்தை வைக்கவும்.



தள்ளாக அழுத்தி விட்டால் வெளியாகிறது.



பட்டிருக்கும் பந்து வெளியே மெல்லியுப்புகிறது.

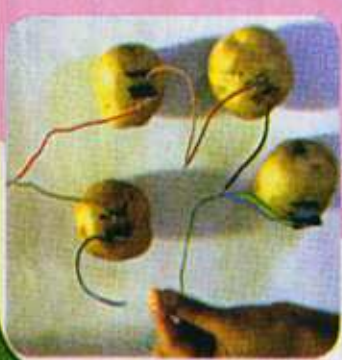
பேம 26

பொடபடேபோ கரன்டி!

பெய், தந்தைகள் தனதுமேலே செத்து ஒயர்களை இணைக்கவும்.



படத்தில் இருப்பது போல உருவாக் கியிருக்கையில் தனதுமேலே செத்து ஒயர்களை இணைக்கவும். பீடிருக்கும் ஒயரில் LED பல்லை இணைக்கவும்.



பல்ப் எரியும்! அதிவிரைவாக மிளக்கிவிடுகிறது. திரைபு மின்னம் எடுக்கலாம்.

கேமஜக் பாடபடி!



எனது கிள்க்குமல், கண்களையுத் தான் கீழே விழுந்ததிலும் பாடக்கூடாது ஒன்றின் பீடி ஒன்று நித்தும்.

இத்சம காற்றடித்தம்!

பேம 28

தேவை: 10 செ.மீ. அகலம், 20 செ.மீ. தீர்மானம் கொண்ட மெல்லிய அட்டை, பளக, கெரூ, குமிழ் மணிகள், ஸ்பிரை.



அட்டையின் அடிப்பாகம் சமனாகவும், மேல் பாகம் உயிர்ப்பும் (வளைவாக) இருக்க வேண்டும்.



அட்டையின் மத்தியில் துளையிட்டு, ஸ்பிரை ஒட்டித் தொள்ளவும். கெரூ ஸ்பிரைவில் நுழைத்து, இது முனைகளிலும் குமிழ் மணிகளைக் கட்டி விடவும்.



கவிரின் இது முனைகளையும் கைகளால் மேலும் தீவிரம் பிடித்துக் கொண்டு ஸ்பிரைப் பாக இழுக்கவும். அதே போல் தொள்வா கவிட்டுப் பாக்வும் விமானம் பறக்கும் போது காற்றடித்தம் இப்படித்தான் வெவ்வேறு செய்கிறது.



பேம 31

தேவை: காவியான மெட்டைகளை, கவிதம், சிப்பி, குடு, பட்டியல் முடி, வான்கள் கவிதங்கள், செல்போன் பேட்டி.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.

பேம 30

தேவை: செல்போனில் துண்டு, 'ரிங்' கைத்தங்கள் ஆடு, பென்சில், பழைய சிடி.



காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.

தேவை: செல்போனில் துண்டு, 'ரிங்' கைத்தங்கள் ஆடு, பென்சில், பழைய சிடி.



தேவை: செல்போனில் துண்டு, 'ரிங்' கைத்தங்கள் ஆடு, பென்சில், பழைய சிடி.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.



தேவை: செல்போனில் துண்டு, 'ரிங்' கைத்தங்கள் ஆடு, பென்சில், பழைய சிடி.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.

காவியான மெட்டைகளை எடுத்து ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும். கவிதையை ஒட்டித் தொள்ளவும்.